

## **Пояснительная записка.**

Мультимедийная дидактическая игра «Юный космонавт».

**Возраст:** дети средней группы (4-5 лет)

**Цель:** в игровой форме закрепить знания детей о космосе.

**Задачи:**

- развивать мышление, воображение, память;
- развивать умение классифицировать предметы по какому-либо основному признаку;
- воспитывать внимательность;
- развивать речь и словарный запас;

**Практическая значимость:** Мультимедийная дидактическая игра «Юный космонавт» способствует расширению и закреплению полученных знаний детей о космосе.

Данное пособие можно использовать на познавательных занятиях, а так же в индивидуальной работе. При этом значительно возрастает интерес детей к занятиям, повышается уровень познавательных возможностей.

**Оборудование:** ноутбук, оборудование ИКТ.

**Предварительная работа:**

- чтение книг о космосе.
- рассматривание фотографий, открыток о космосе.

### **Инструкция к игре.**

Нужно выполнить задания и ответить на вопросы.

1. «Угадай, какое животное побывало в космосе, и назвать его?»

Нужно выбрать животного, которое побывало в космосе, и нажать на него «мышкой», назвать его. Если выбрано правильно, то изображение крутится, и звучат аплодисменты, если неправильный ответ, то изображение качается.

2. «Что лишнее?»

Нужно выбрать лишнюю картинку и нажать на неё «мышкой». Если выбран неправильный ответ, то изображение пульсирует, если выбран правильный ответ, то изображение исчезает, и звучат аплодисменты.

3.«Построй ракету».

Предложены геометрические фигуры, нужно выбрать фигуры и построить ракету по предложенному образцу. Если правильно выбрана фигура, то она

будет передвигаться на свое место. Если неправильно выбрана фигура, она будет исчезать. Когда ракета будет построена, при нажатии «мышкой», прозвучат аплодисменты.

#### 4. «Найди пару».

Предложено два ряда картинок, нужно их объединить в пары. Ребенок рассматривает картинки и объясняет свой ответ. Далее нужно проверить выбор при помощи нажатия «мышкой». Если правильно выбрано изображение, то оно будет двигаться к своей паре. Если выбрал неправильно, то изображение будет двигаться к своей паре, то в этом случае нужно будет объяснить, почему изображение двигается на другое место.

#### 5.«Подготовь космонавта к полету».

Предложен силуэт фигуры человека, его нужно одеть в скафандр космонавта. При правильном выборе - изображение будет перемещаться на свое место, а при неправильном выборе изображение будет качаться.

#### 6. «Что возьмем с собою в космос?»

Нужно выбрать предметы, которые космонавт берет с собой в космос. При правильном выборе предметы увеличиваются, при неправильном выборе исчезает.